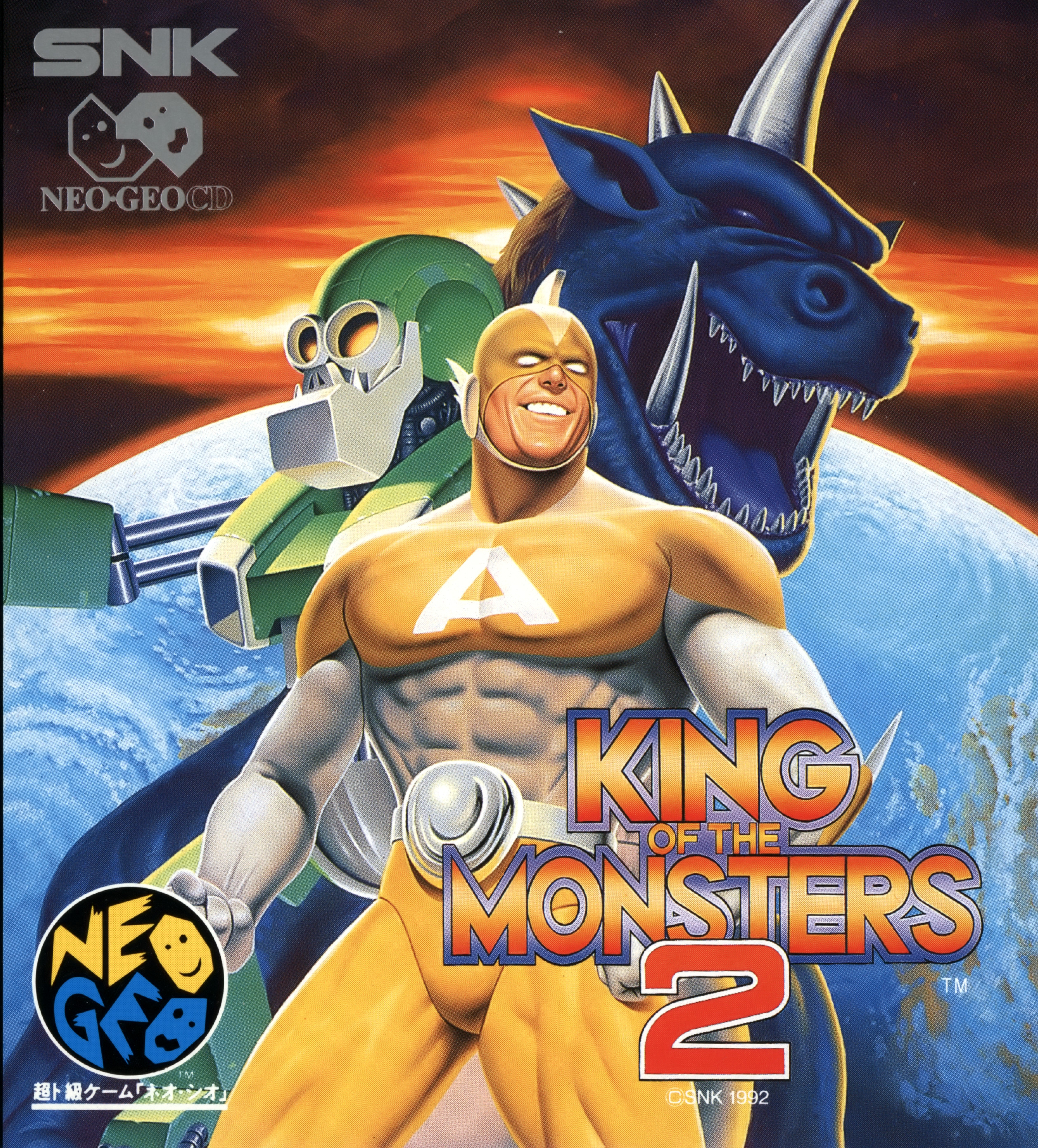
キングオブザモンスターズ2 MONSTER ACTION GAME



KING OF THE MONSTERS 2

はじめに

この度はネオジオCD専用ソフト『キング・オブ・ザ・モンスターズ２』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、個性的なモンスターが大暴れする巨大格闘アクションの世界を存分にお楽しみください。

CONTENTS

KING OF THE MONSTERS 2 USER'S MANUAL

4…使用上の注意
8…モンスターズ　ストーリー
10…キング・オブ・ザ・モンスター生態マニュアル
16…コントローラー操作方法
18…さあ、エイリアンを倒しに行こう
20…ゲーム画面説明
22…アイテムについて
23…エイリアン調査リスト

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです(音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください)。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル(☞)を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。

②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。

③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

[ミュージック再生 標準コマンド]

▶ (PLAY)	演奏
▶▶▎(AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
▎◀◀ (AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶ (SEARCH FF)	早送り
◀◀ (SEARCH REW)	早戻し
■ (STOP)	停止
▎▎ (PAUSE)	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法
ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります)。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード(呼び出し)方法
ゲームデータがセーブされていれば、ゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊べます。

ゲームデモ/遊び方デモの見方について

ゲームを始める前にゲームデモや遊び方デモを見たい時は、以下の操作を行ってください。
①「コントロール画面」で、コントローラーのスタートボタンを押します。
②ゲームの「タイトル画面」が表示されます。
③「タイトル画面」中の4種類のメッセージ表示から、「DEMO GAME」をレバーで選択しAボタンで決定すれば、ゲームデモを見ることができます。同じ要領で「HOW TO PLAY」を選択・決定すれば、遊び方デモを見ることができます。
※他のメッセージ表示については、「GAME START」を選択・決定すれば各種選択画面に、「EXIT」を選択・決定すれば「コントロール画面」へと変わります。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

健康上の注意

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになり、お子様に必ずお伝えください。

●ゲームをされる時は、健康のため１時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずお取りください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。

●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビからは出来るだけ離れてください。

●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

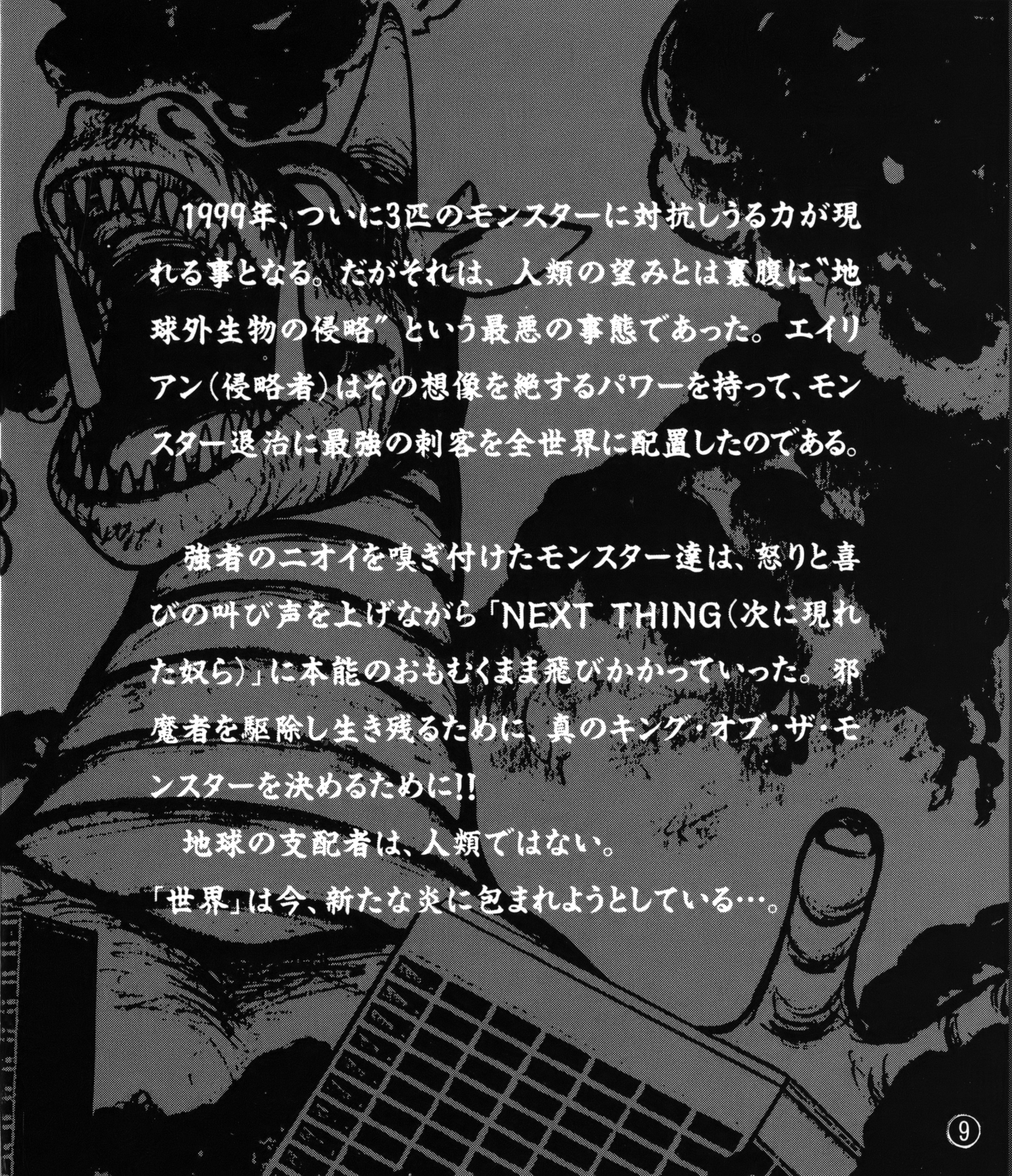
★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

モンスターズ　ストーリー

1996年、世界各国にモンスター達が突如出現。彼らは巨大なパワーで激しいバトルロイヤルを繰り広げ、文明を踏みつぶし続けた。人類にはなすすべもなく3年が過ぎ、数多くのモンスターの中から最強の1匹と1人と1体が生き残った。破壊し尽くされた地上の上に。

もはや彼らを邪魔する者は、地球上には誰も存在しなかった。そう、地球上には…。



KING OF THE MONSTERS 2

1999年、ついに3匹のモンスターに対抗しうる力が現れる事となる。だがそれは、人類の望みとは裏腹に〝地球外生物の侵略〟という最悪の事態であった。エイリアン（侵略者）はその想像を絶するパワーを持って、モンスター退治に最強の刺客を全世界に配置したのである。

強者のニオイを嗅ぎ付けたモンスター達は、怒りと喜びの叫び声を上げながら「NEXT THING（次に現れた奴ら）」に本能のおもむくまま飛びかかっていった。邪魔者を駆除し生き残るために、真のキング・オブ・ザ・モンスターを決めるために!!

地球の支配者は、人類ではない。

「世界」は今、新たな炎に包まれようとしている…。

KING OF THE MONSTERS 2

SUPER GEON

キング・オブ・ザ・モンスター生態マニュアル その1

スーパージオン

（パワー型）

種族:怪獣型モンスター
（ジオノイド科）
身長:112メートル
体重:13万2千トン

人類による生態解説（一部推測）

1996年の大災厄の末に生き残った最強のモンスターの1匹である。

元々は白亜紀の恐竜の1匹であったと思われるが、幾多の戦闘で倒した別のモンスターの肉を食らい続ける事により、その細胞を吸収していった。

その結果、様々な能力を新たに兼ね備え、更に強力なモンスターへと成長していった。

角・牙・爪といったあらゆる攻撃要素がさらに鋭利になり、火を吐く能力もアップした。攻撃のジャンルからいうと、1発1発の破壊力はすさまじいものがあるが、スピードでは他の2匹に遅れを取っている。

性格はきわめて狂暴で、その食欲は止どまることを知らない。

考古学博士　山本　隆

操作方法	攻撃名	攻撃内容
Aボタン	引っかき	鋭い爪で引っかく。
Bボタン	テールハンマー	シッポで打撃を与える。
CボタンでジャンプSEP中にAボタン	ボディーボールボム	体を丸め体当たりする。
組み合ってAボタン	必殺背面落とし	相手を上空に放り上げ、背中の角で刺す。
組み合ってBボタン	食いちぎり	かみついて肉を食いちぎる。

Aボタンを押し続けると強力な必殺技が使えるゾ。パワーアイテムを取り進化すると新たな必殺技が……。

1（ノーマル）

ジオソード

伸ばした角を刀として使う。Bボタンで投げれるゾ。

2（セカンドパワー）

スネークファイア

口から高熱の炎を吐く。

3（フルパワー）

アースクエイク

ハイジャンプ後の着地の衝撃で周囲の敵にダメージを与える。

☆鋭い角・牙・爪による攻撃と口からの火炎は強力。繰り出す技もきわめて狂暴だ。

※新たな必殺技はAボタンで使用。それまでの必殺技はA→B→Cボタンへと順にスライドします。

アトミックガイ（スピード型）

種族:ヒーロー型モンスター（ヒューマノイド科）
身長:98メートル
体重:12万6千トン

人類による生態解説（一部推測）

かつて、「放射能に耐えうる体」をテーマに生体実験を続ける、異端の老科学者がいたそうだ。報告ではその実験は最終段階に入り、成功も間近であるとされたが、誰もその経過は知らず、また誰も信じようとはしなかった。

1995年当時、突然その老科学者が行方不明になり、きっかり1年後にかのモンスター「アストロガイ」が出現した。確かにあの顔は老科学者のものであり、彼は放射能に耐えうる体にはなっていた。ただし、知能を無くしたモンスターとしてではあるが……。

彼は放射能に耐えるどころか、放射能を好んで呼吸するようになり、あの大災厄で勝ち残った後は、次々と原発を破壊していった。その結果彼は更に巨大化し、全身には鎧のような外骨格をまとい、様々な新しい攻撃能力を身に付けた。放射能の申し子「アトミックガイ」が誕生したのだ。

ただし、知能はますます低下したようである。

SNKバイオテクノロジー研究所所長
マッチョ田中

操作方法	攻撃名	攻撃内容
Aボタン	アトミックパンチ	パワー全開のパンチ。
Bボタン	アトミックキック	すばやいローキック。
Cボタンで ジャンプ中にAボタン	エルボーセイバー	ひじの骨を突き出しての 体当たり。
組み合ってAボタン	フロントスープレックス	強引に後方に叩きつける。
組み合ってBボタン	ハイパー電撃	体内で600万ボルトの電流を 発生させ感電させる。

Aボタンを押し続けると強力な必殺技が使えるゾ。パワーアイテムを取り進化すると新たな必殺技が……。

1（ノーマル）

アトミカッター

頭部に電流を集め、敵にぶつけて爆発させる。

2（セカンドパワー）

ネオジオ光線

気を増大・物質化して放つ。

3（フルパワー）

メガトンサンダー

自然の力を借りて1000万ボルトの電流で周囲を満たす。

☆スピーディーに動きまわり、放射能による電撃技を放つ。ただしパワーと知能は低い。

※新たな必殺技はAボタンで使用。それまでの必殺技はA→B→Cボタンへと順にスライドします。

キング・オブ・ザ・モンスター生態マニュアル その3

サイバーウー（バランス型）

種族:ロボット型モンスター（機械類）
身長:90メートル
体重:18万トン

人類による機能解説（一部推測）

1996年当時、日本があの大災厄に見舞われる直前、日本政府は驚くべき計画を進めていた。

その計画とは、日本が世界を支配するという計画の一端で、あらゆる軍事行動を制圧できる能力を持つ、スーパーロボット兵器を開発するというものであった。

その開発の状況は、秘密理に入手した情報によれば、駆動系・運動性能・戦闘能力共に抜群の成果をあげ、ほぼ完成の状況にあったが、ただ一つその性能を制御・処理できるだけの頭脳が人工のものでは作り上げる事ができず、このままでは巨大な生物の脳でも手に入らない限り、完成できないという状況であったという。

そんな時、あの大災厄が起こり、日本全体は壊滅状態に追い込まれたものの、その研究所はまだ生きており、戦いに敗れた瀕死の状態のモンスターの頭脳を手に入れる事にも成功した。

果たして人間のコントロールできる最強のスーパーロボットが完成……できるはずであったが、誤算があった。

消去したはずの生前の記憶が強い意志の力によって復活し、制御するはずのメインコンピュータは大爆発を起こして大破した。

研究所を完全に破壊し、人類の呪縛から放たれたスーパーロボット「サイバーウー」は、生前のパワーをはるかにしのぎ、陸・海・空全てにおいて完璧な新しい攻撃能力を身に付けた存在となった。

軍事評論家　エイブラハム・トーナ

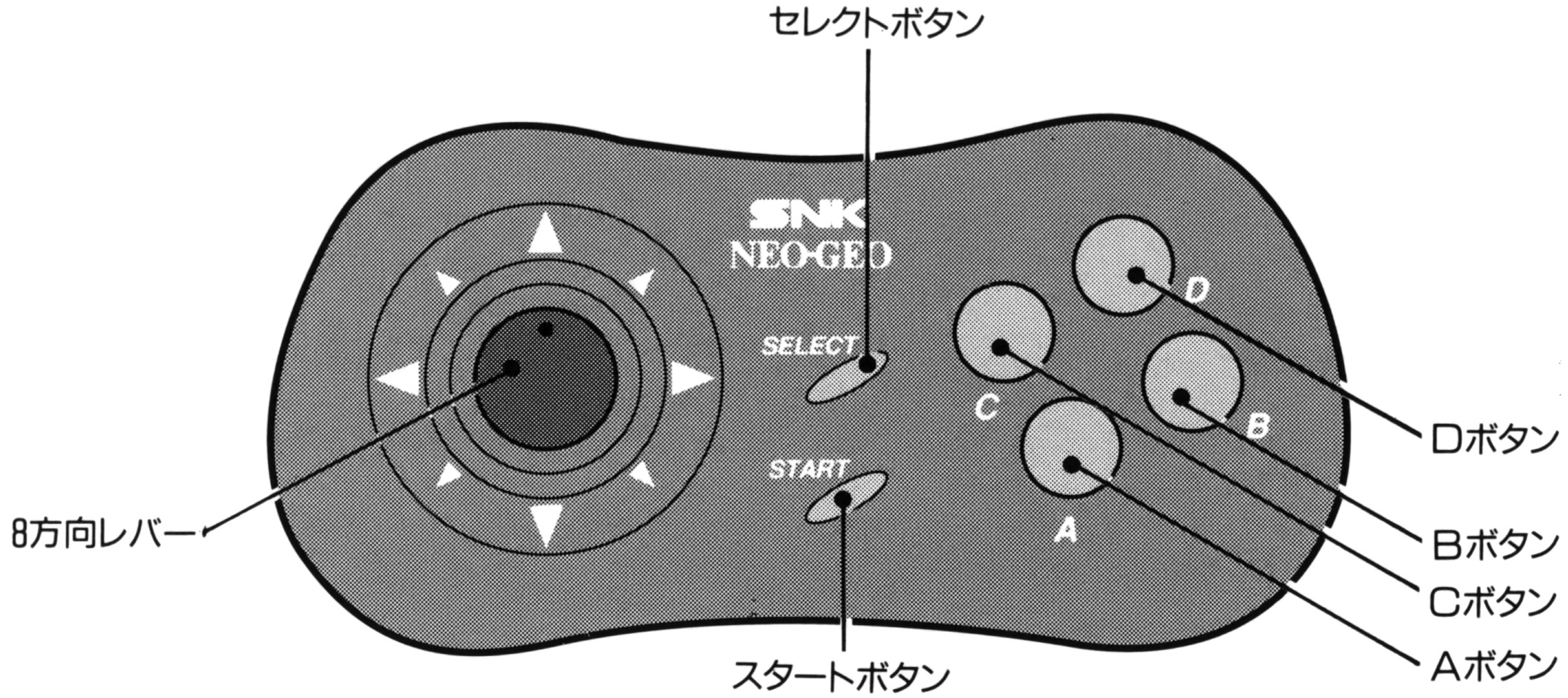
操作方法	攻撃名	攻撃内容
Aボタン	ローリング頭突き	強力なバネで頭を伸ばす。
Bボタン	スイングキック	軽快な回し蹴りを放つ。
Cボタンでジャンプ中にAボタン	ヘビーヒップアタック	おしりに全体重をかけて落下する。
組み合ってAボタン	ボディーリフト	相手を抱えバーニアで上昇、地面に叩きつける。
組み合ってBボタン	誘導ミサイル	背中からミサイルを発射する。

Aボタンを押し続けると強力な必殺技が使えるゾ。パワーアイテムを取り進化すると新たな必殺技が……。

1（ノーマル）	2（セカンドパワー）	3（フルパワー）
ロケットパンチ	**波動砲**	**デュアルアタック**
手首を飛ばす。	体を大砲状態に変形し、エネルギー波を放つ。	ボディを上下に2分割、下半身に援護させながら上半身で攻撃する。

☆最先端メカ技術の結晶。全身にアッと驚く兵器を内蔵し、運動能力も比較的高い。
※新たな必殺技はAボタンで使用。それまでの必殺技はA→B→Cボタンへと順にスライドします。

コントローラー操作方法

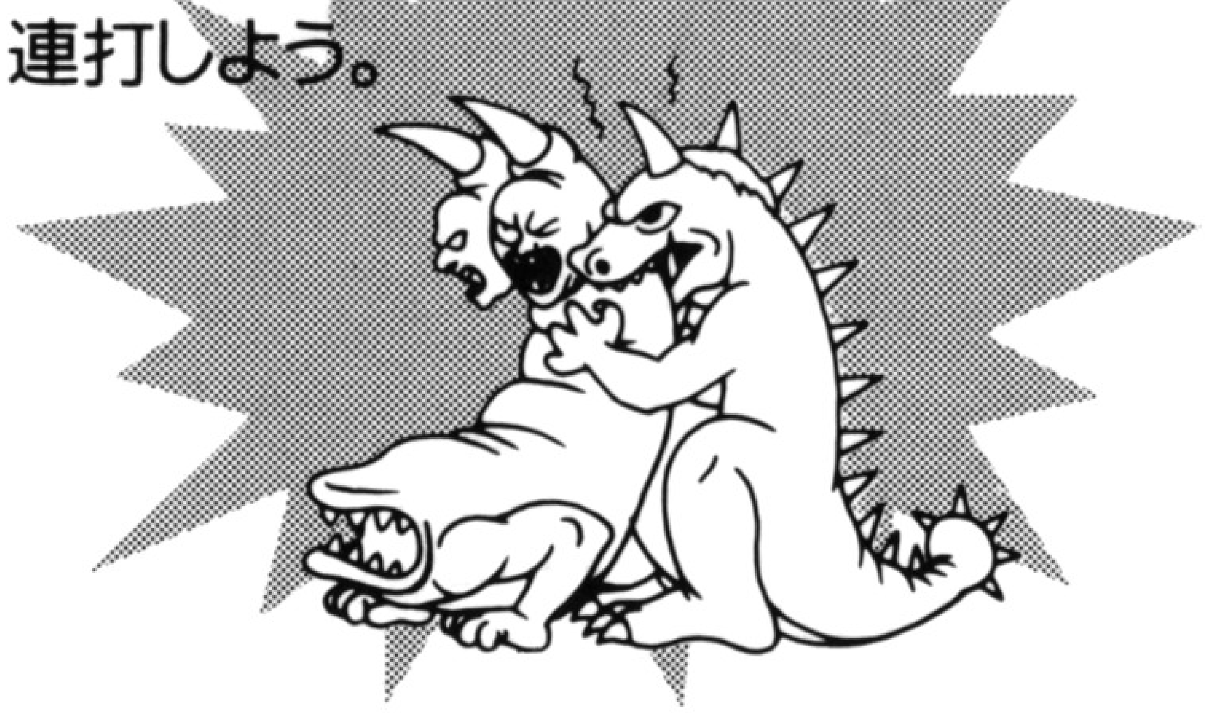


【スタートボタン】ゲームのスタート及びコンティニュー
【セレクトボタン】ゲーム中のポーズ
【8方向レバー】移動および敵の技からの脱出。
【Aボタン】パンチ系の攻撃。組み技A。押し続けて必殺技1。連打でダウン時間短縮。
【Bボタン】キック系の攻撃。組み技B。押し続けて必殺技2。
【Cボタン】ジャンプ。押し続けて必殺技3。水中では連打で泳ぐ。
【Dボタン】使用しません。
選択画面では、レバーでカーソルの移動。Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルです。

超多彩な攻撃で ステージを進め!

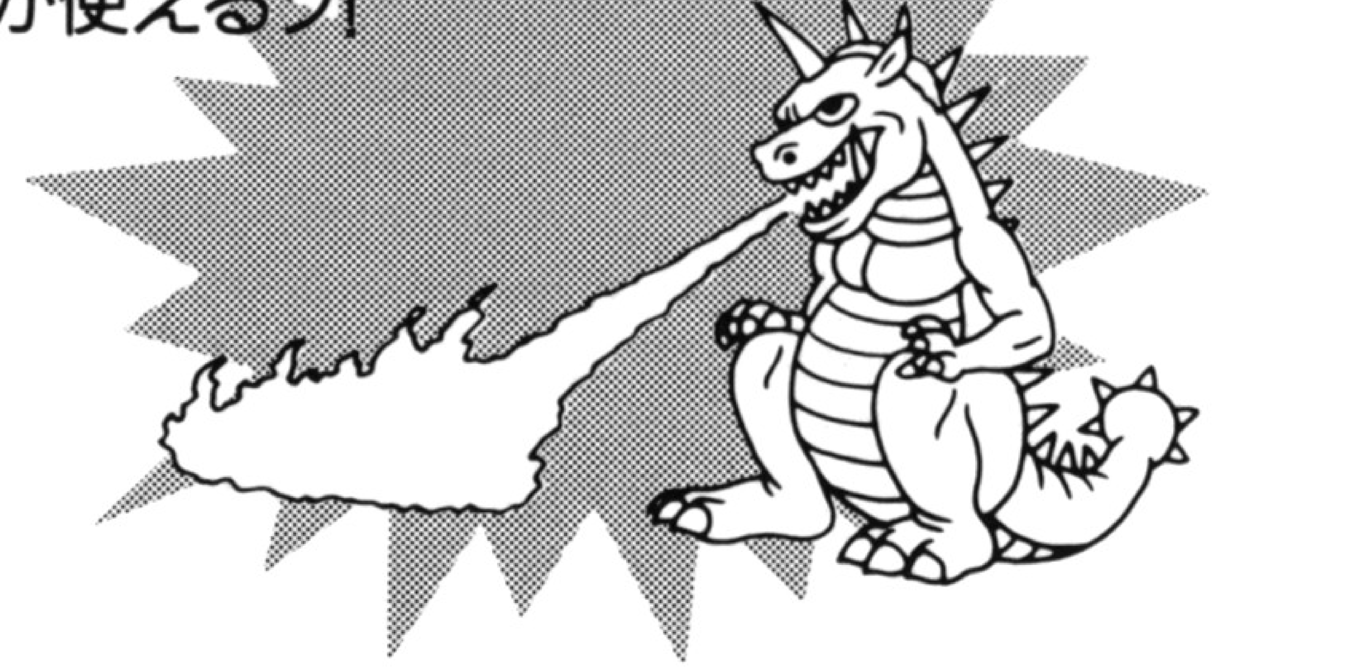
組んで戦え!

敵と組んだ状態でAボタンかBボタンを
連打しよう。



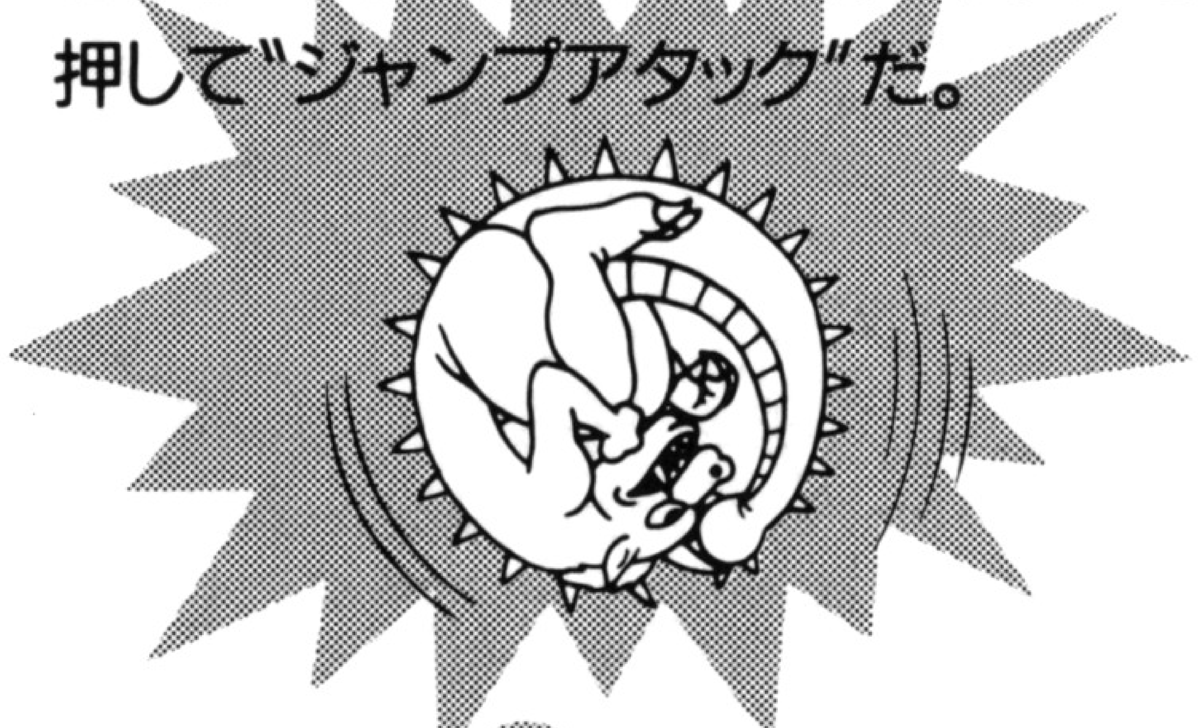
離れて倒せ!

ボタンを押し続けパワーをためると"必殺技"
が使えるゾ!



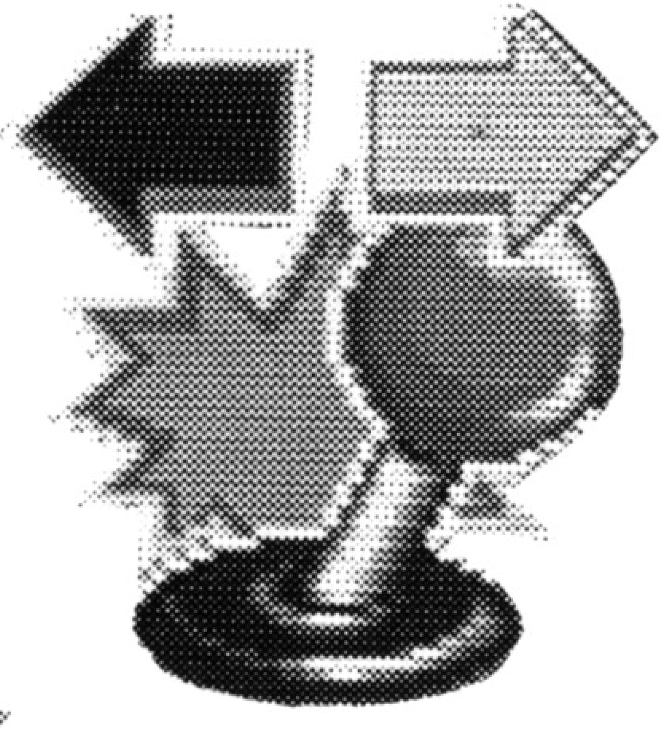
飛んでぶつかれ!

Cボタンでジャンプ中に、Aボタンを
押して"ジャンプアタック"だ。



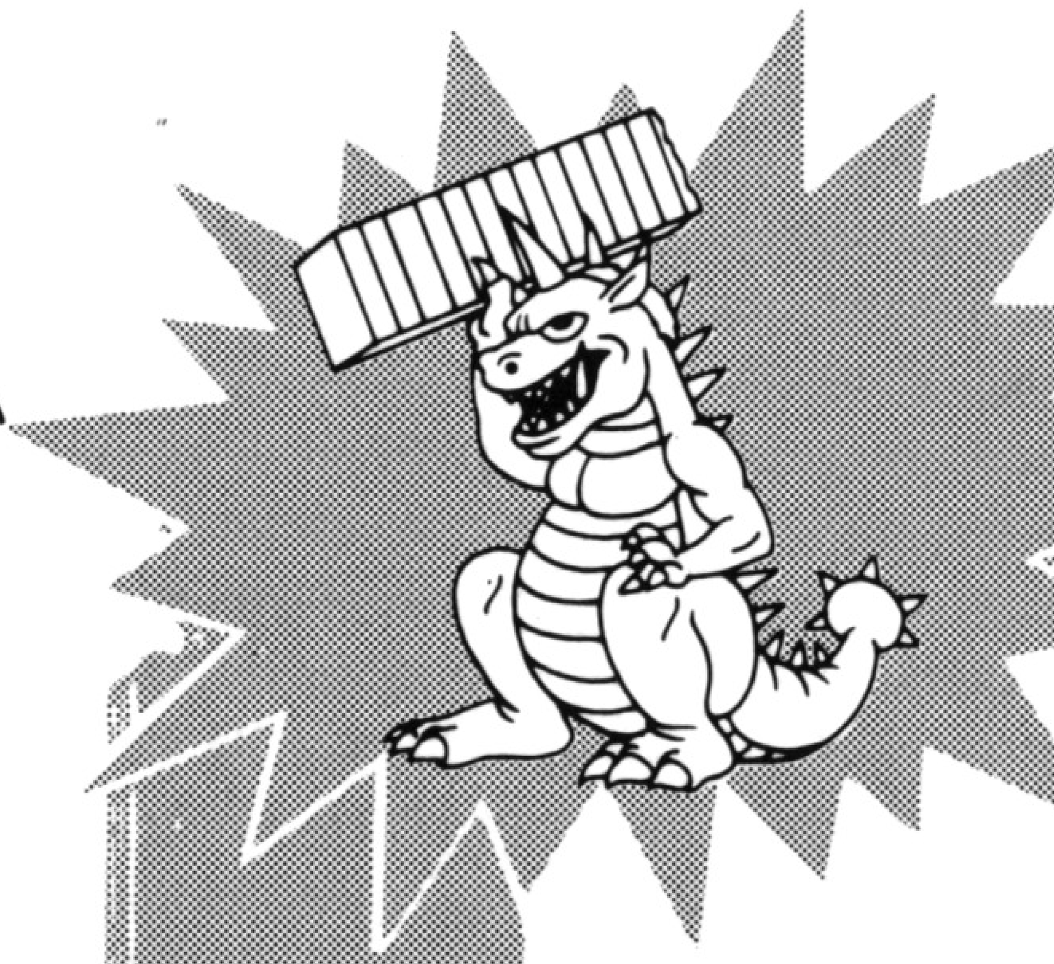
ピンチをきりぬけろ!

組まれた時はレバーガチャガチャ。
ダウンしたらAボタン連打だ。



武器は無数にあるゾ!

ビルや飛行機にはAボタンでつか
める物もある。投げつけろ。



さあ、エイリアンを倒しに行こう

キミは地球のモンスター3体を操ることができる。各ステージのエイリアンを倒せば、地球は再び自分たちの物だ。さあ、本能のおもむくままに戦え！

①難易度設定

タイトル画面で、「GAME START（ゲームスタート）」を選んでAボタンを押せば、難易度設定画面に変わります。自分が遊びたい難易度を選択、決定してください。

※メニュー選択による方法以外にも、タイトル画面でスタートボタンを押して難易度設定画面に変えることもできます。

イージーモード（EASY）…………初級
ノーマルモード（NORMAL）……中級
ハードモード（HARD）……………上級
MVSモード（MVS）………………アーケードに近い難易度

②ゲームモードの選択

このゲームは2人まで遊ぶことができます。ゲームモードを選択、決定してください。

※2人で遊ぶときは2Pコントローラーを接続してください。

「1人プレイ」「2人協力プレイ」

各ステージに仕掛けられた罠や攻撃を突破し、パワーアップ等を行いながらボスエイリアンを倒してください。また、ステージ中に2種類の「ボーナスステージ」が出現。ボーナスが得られます。

ボーナスステージ1
「巨大おしくらまんじゅう」
プレイヤー同士で連打。勝ち残ったプレイヤーにボーナスポイントが。

ボーナスステージ2
「ザコエイリアン皆殺し作戦」
倒した数によりボーナスポイントが。

「プレイヤー対戦」

昼間・夕暮れ・夜と変化するステージ上で対戦プレイを行います。ゲームは5本勝負で、3本先取で勝敗が決定します。時間内に勝負がつかなかった場合は、ドローになります。

③モンスターの選択

3体のモンスターから1体を選択、決定してください。2人で遊ぶ場合、同じキャラクターは選べません。

④ゲームデータ・ロード(呼び出し)の選択

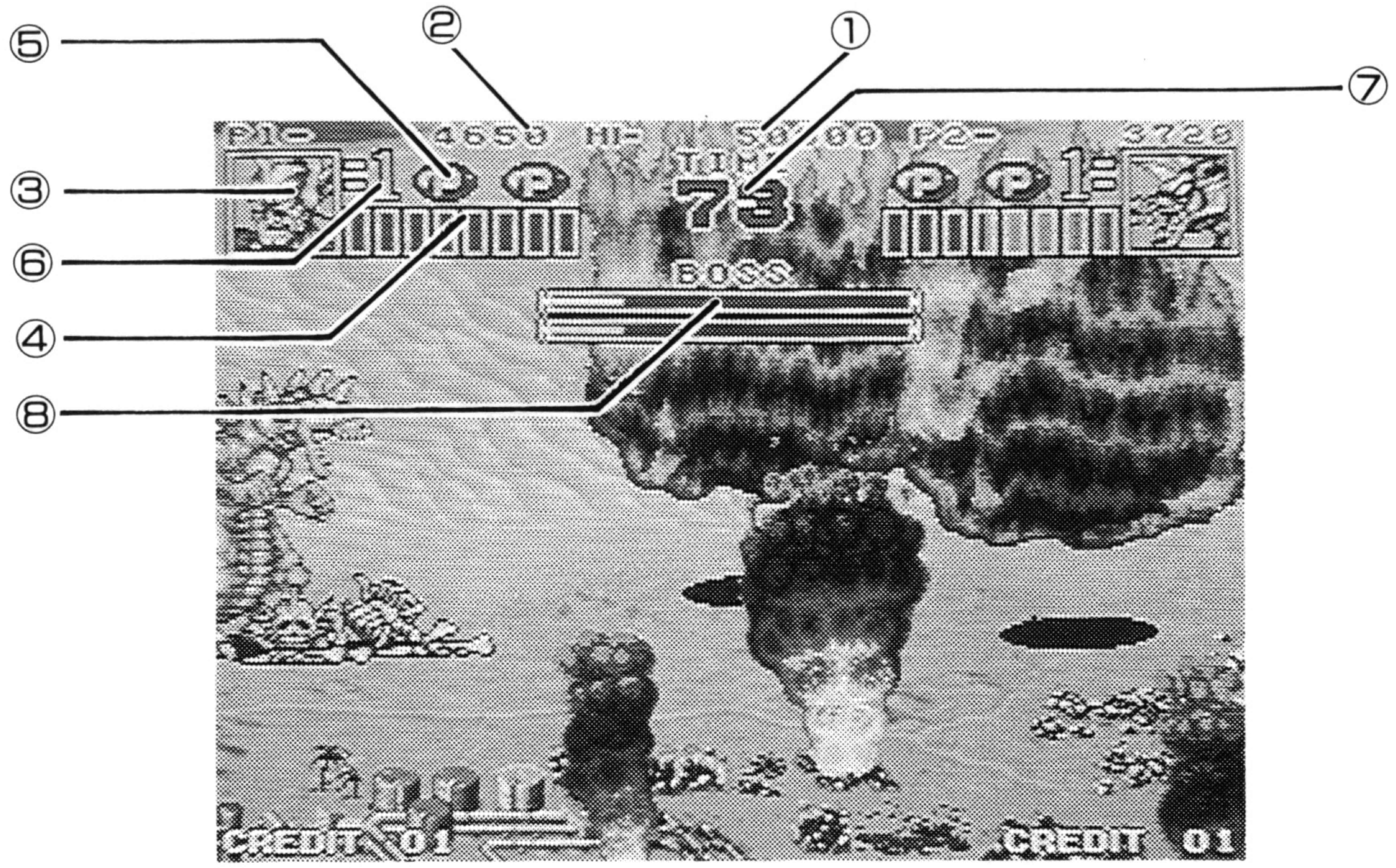
前回遊んだデータがセーブされている場合、ロード(呼び出し)選択の画面が表示されますのでレバーで選択、Aボタンで決定してください。前回セーブした続きから遊べます。
※ゲームデータのセーブ(記録)やロードについては、"使用上の注意"のゲームデータ・バックアップの項目をお読みください。

⑤ゲームスタート

途中参加、コンティニューについて

本体に2Pコントローラーを接続しスタートボタンを押すと、途中参加し2人協力プレイとなります。コンティニューは各プレイヤーとも無制限に行うことができます。

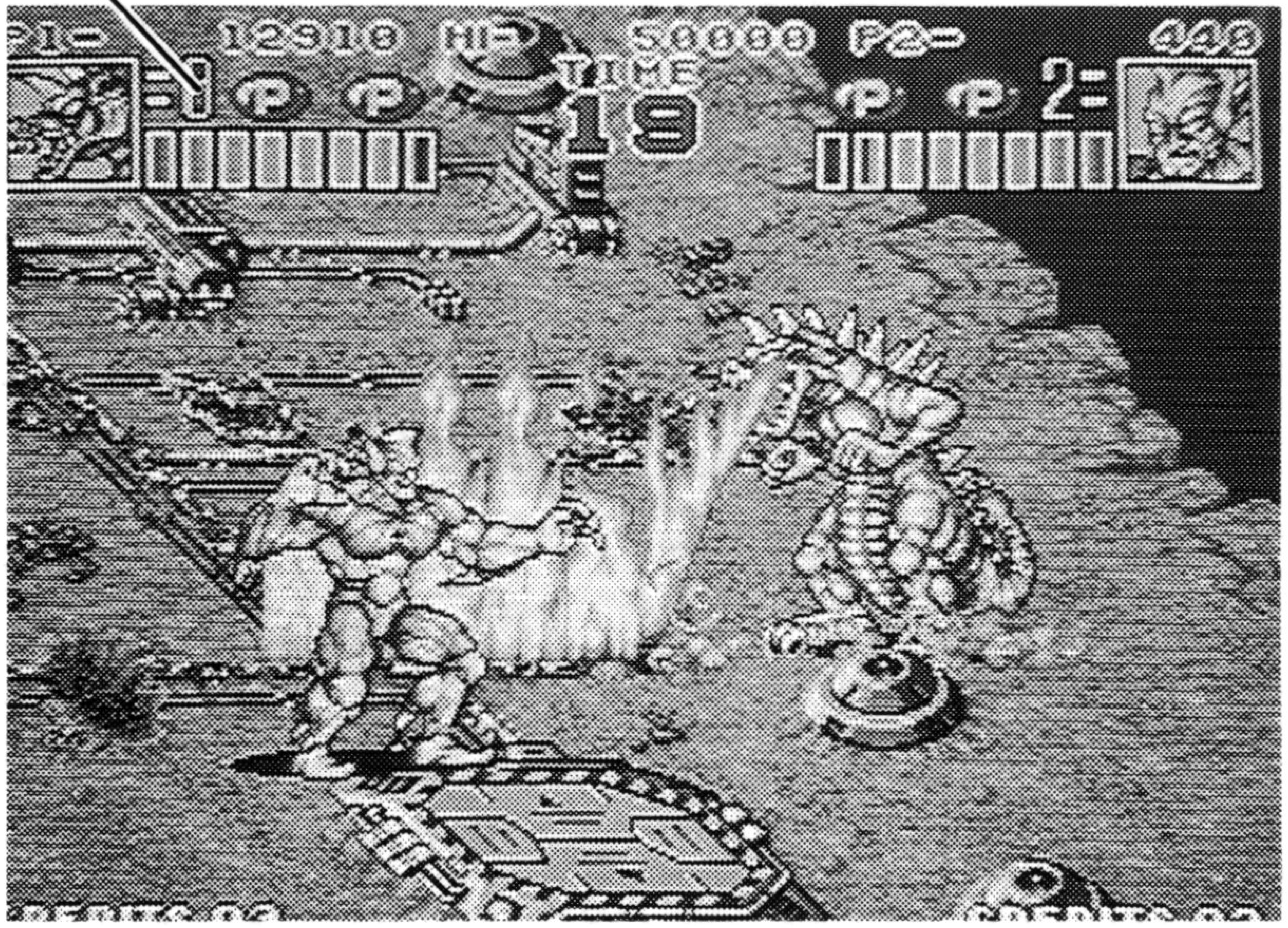
ゲーム画面説明



①ハイスコア
②現在の得点
③プレイキャラ表示
④ライフゲージ…パワーアップにより上限が変化します。ライフがなくなると1体失います。
⑤パワーアップ段階…マーク1個でセカンドパワー、マーク2個でフルパワーです。
⑥残りキャラ数…0の状態でライフがなくなるとゲームオーバーです。
⑦残りタイム数…0になると1体失います。
⑧ボスキャラのライフゲージ
⑨勝った試合数…残りキャラ数の場所に、勝利数を表示。3本で勝敗が決まりゲームオーバーです。
⑩ザコヒット数…ライフゲージの場所に、倒したザコエイリアンの数が表示されます。
⑪ボタン連打ゲージ…ボスキャラのライフゲージの場所に、両プレイヤーの連打スピードを表示します。

★プレイヤー対戦

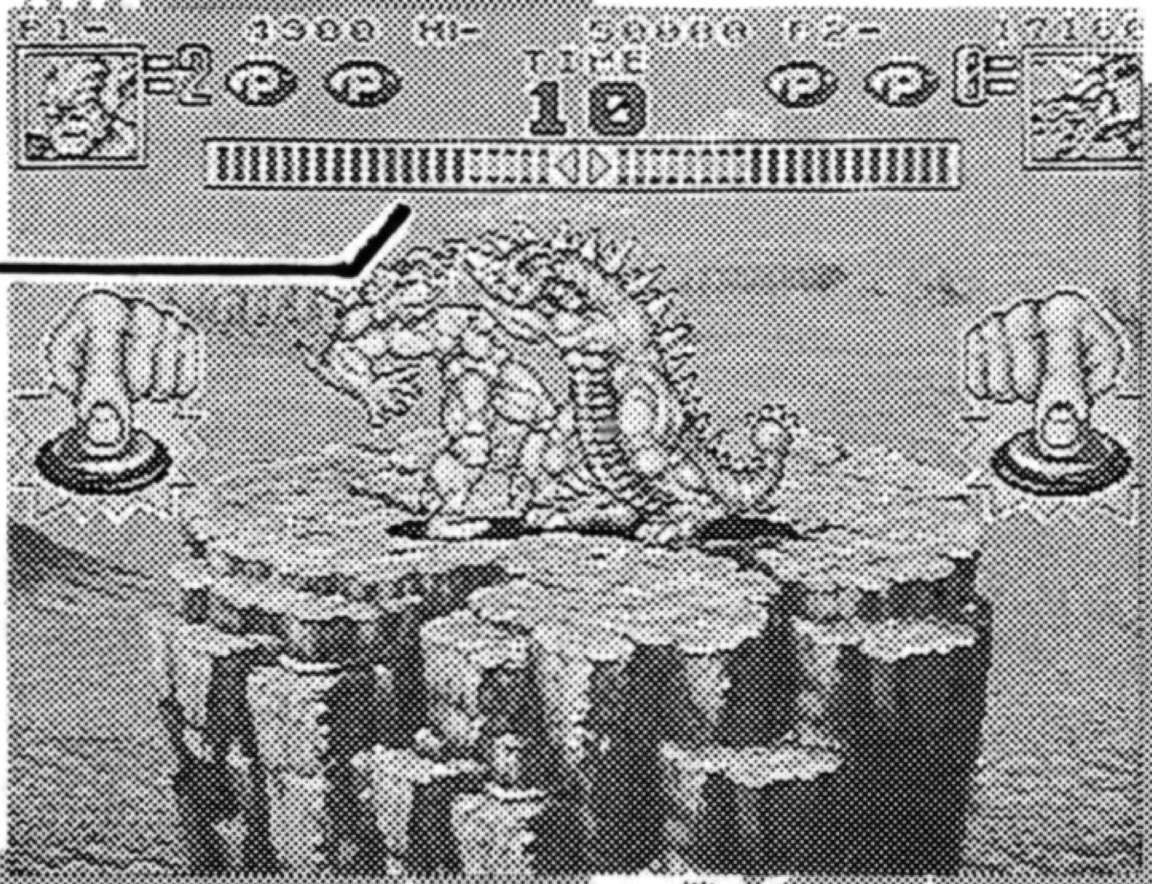
⑨



ボーナスステージ

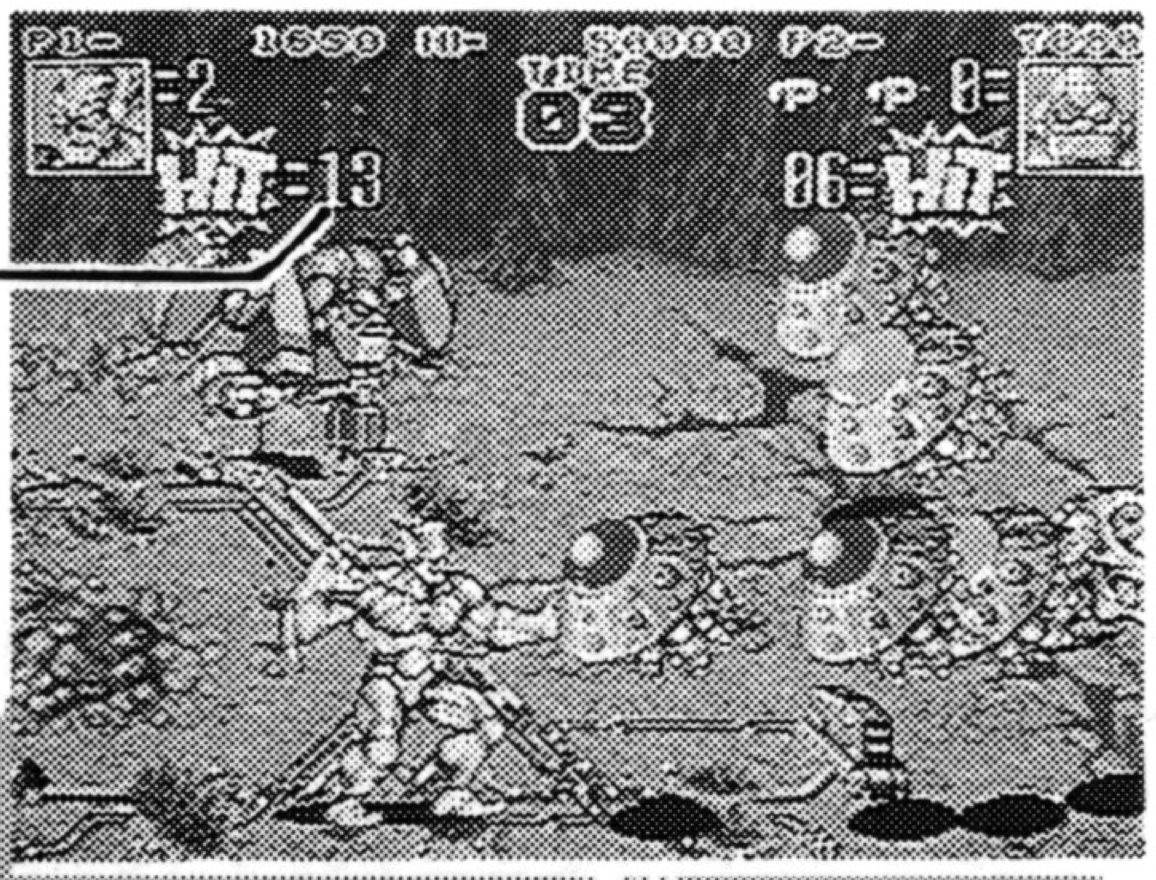
ボーナスステージ1

⑪



ボーナスステージ2

⑩



アイテムについて

☆どんどん集めろ!お得なアイテム

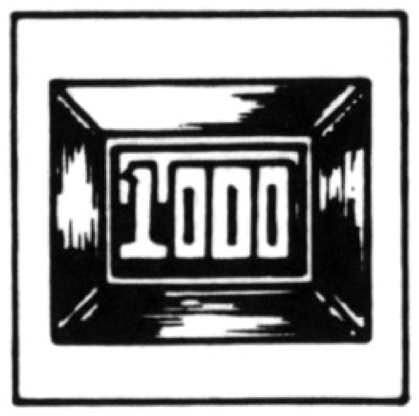
小ライフ
ライフが少しだけ回復する。

中ライフ
ライフがまあまあ回復する。

大ライフ
ライフがたくさん回復する。

パワーアップ
取るとパワーが上がり、使える必殺技も増えるゾ。フルパワー以降は得点となる。

得点アイテム

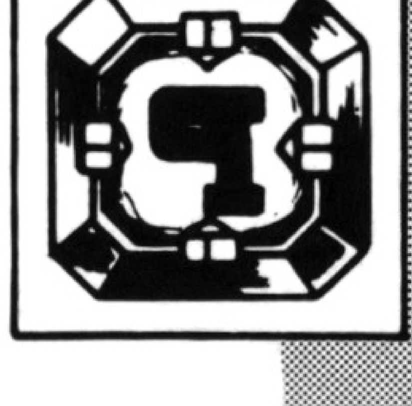


☆こいつはイタダキ!スペシャルアイテム

ルーレット
触れるまで何のアイテムか判らない特殊アイテム。

1UP
残りモンスターが1体増える。

☆取らずに避けよう!要注意アイテム

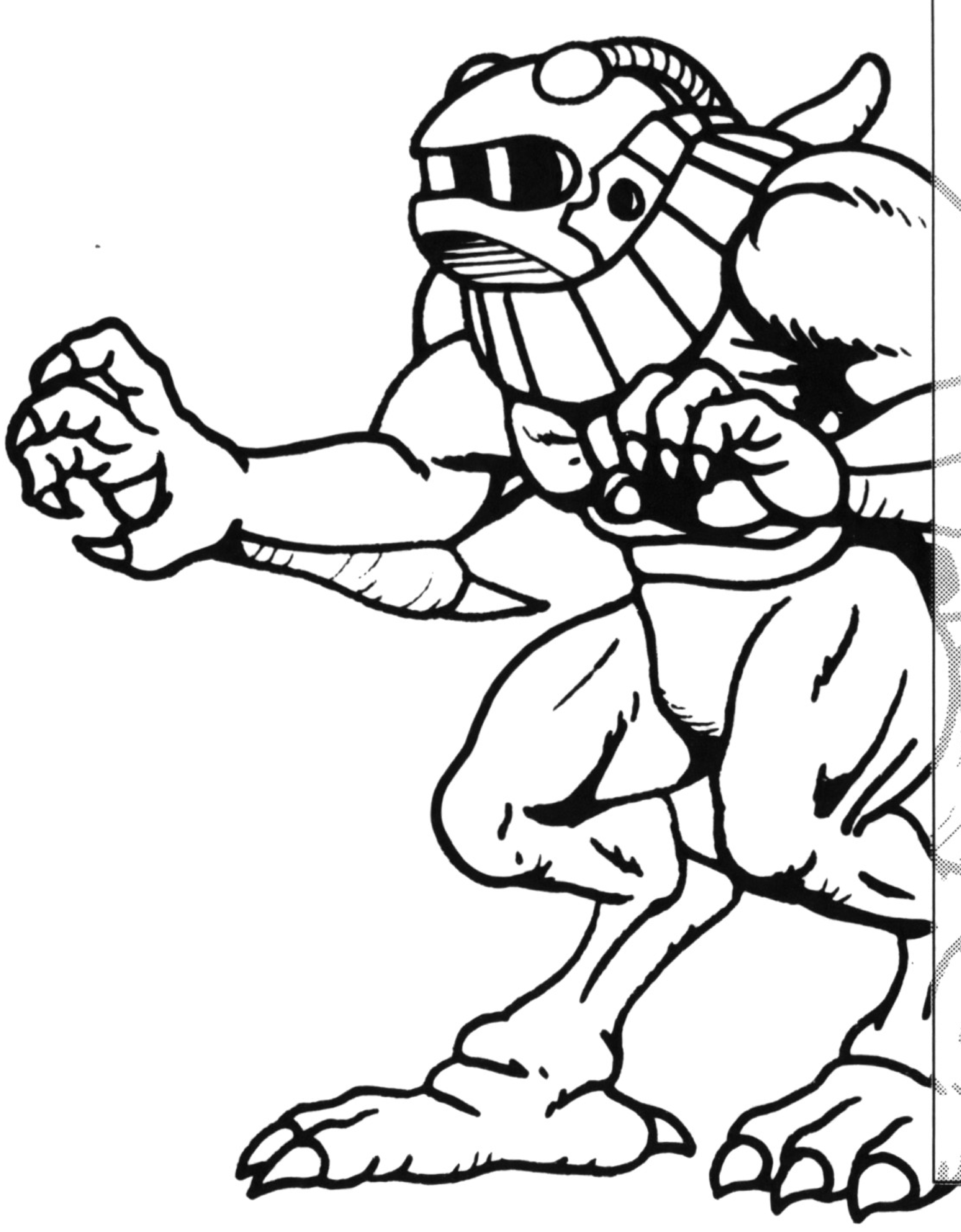


パワーダウン
取ってしまうと、パワーアップはすべて解除。ライフの上限も減り、必殺技もまったく使えなくなってしまうという最悪のアイテムなのだ。

BOMB
少しでも触れると爆発し、大ダメージを受ける。

エイリアン調査リスト

本書は未知なる生命体エイリアンについて、決死の調査のすえに得られた機密データである。ただし、生態メカニズム等いまだに不透明な部分が多く、撃退に有効な方法を解明するにはいたっていないことを述べておく。



HUGE KEAL フュージキール

身長…142メートル
体重…11万1千トン

トォナベーア星系連合狩猟戦略部隊

地球上の全文明の制圧の為に派遣された宇宙の殺し屋部隊のリーダー。

モンスターの最初の刺客として自ら志願し、その息の根を止める時を今か今かと待っていた。

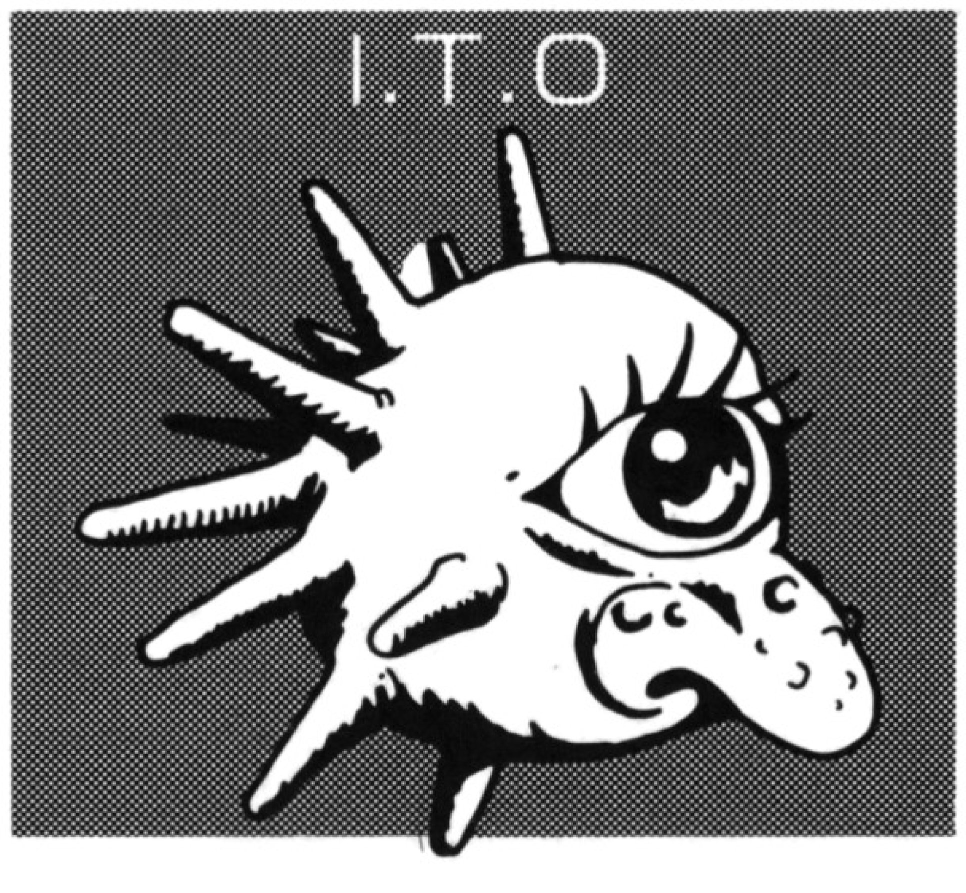
その巨大な体からは想像もできないほどの身軽さで、キック系の攻撃の破壊力は、計り知れない。

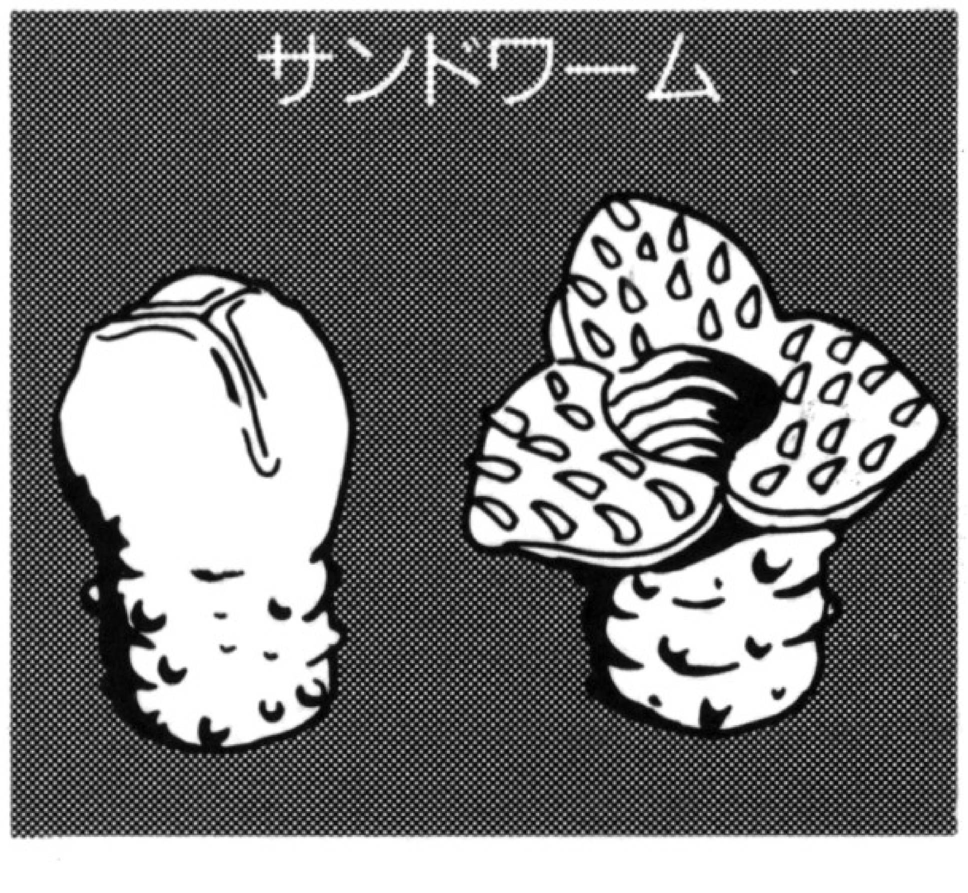
両生類系の種族が進化したエイリアンらしく、その母星は膨大な湿地帯に覆われた緑の惑星「シノップ」である。

地球の汚染された大気の中では、長時間いる事ができないため、特殊なマスクを常にその顔に装着している■

下級エイリアン

それぞれのステージに出現し、行く手を阻む。ダメージは小さいが油断するな。





HORN DU OUT ホーンデュアウト

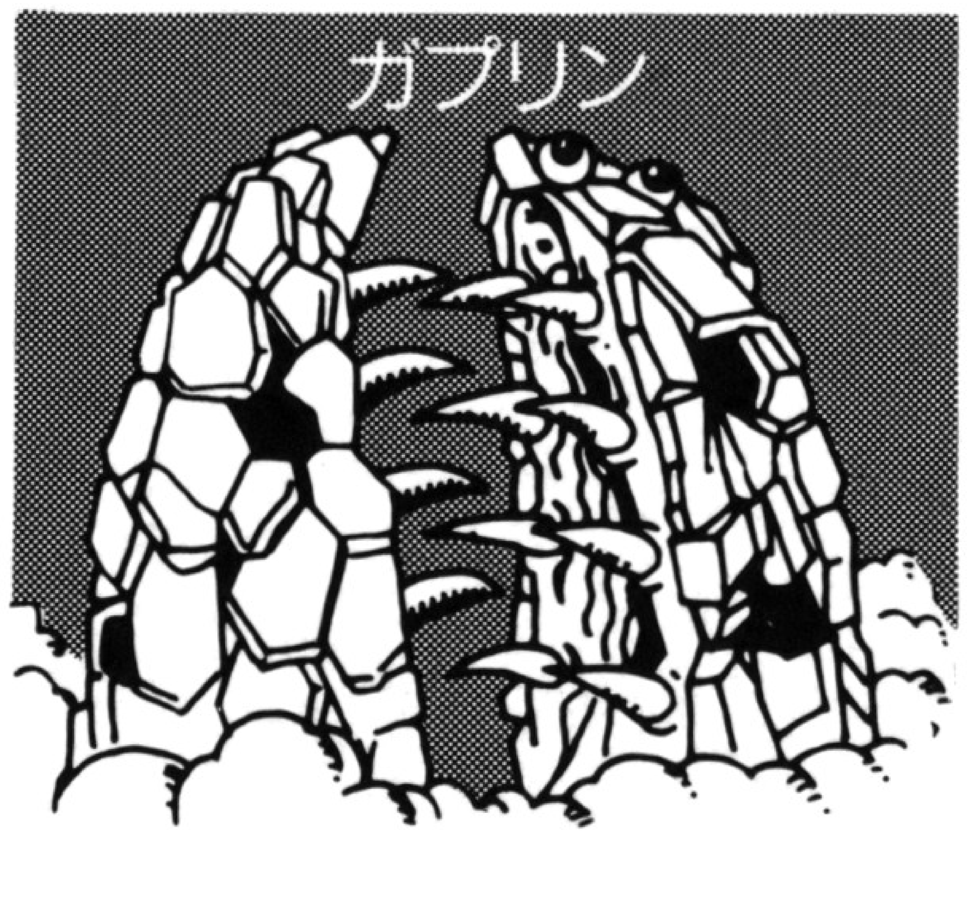
身長…伸縮自在(最大149メートル)
体重…変化自在(最大10万7千トン)

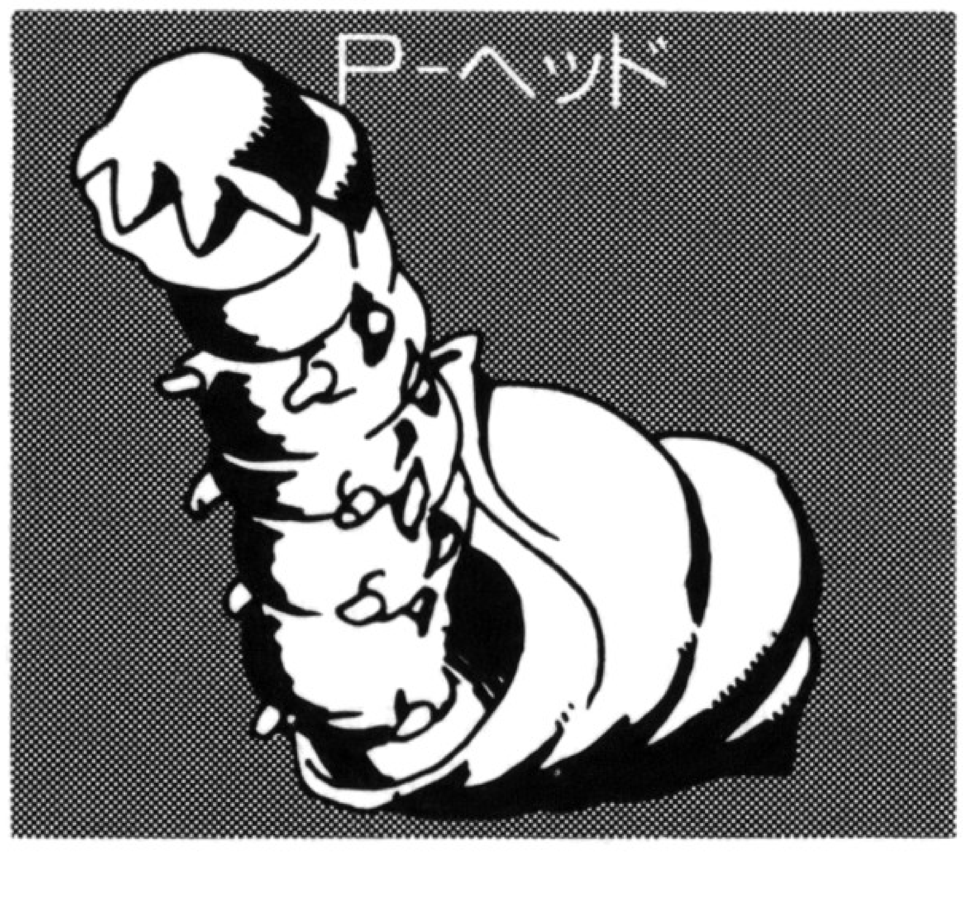
トォナベーア星系連合特殊部隊所属?

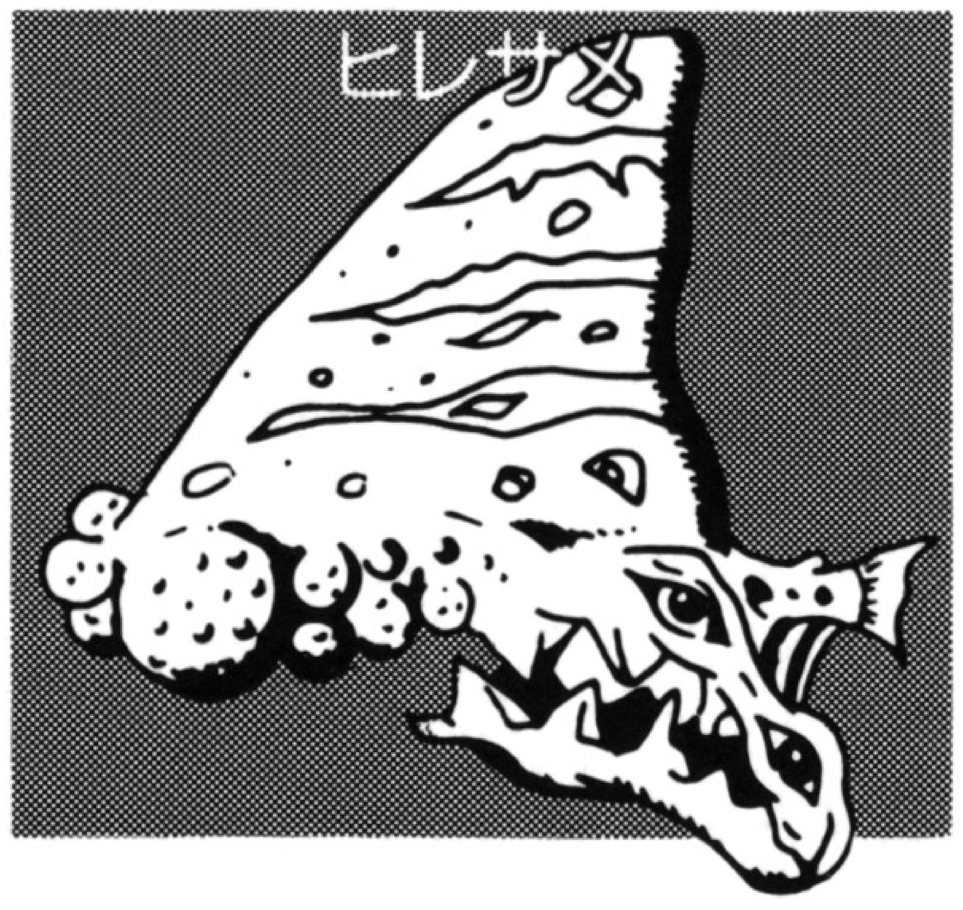
最強と言われていたエイリアン達が次々と倒されて行く状況の中、危機感を感じ始めたエイリアンの幹部達は、今までのエイリアン達とは一線を画すはぐれ者集団とも言うべきプロの殺戮部隊を呼び寄せた。

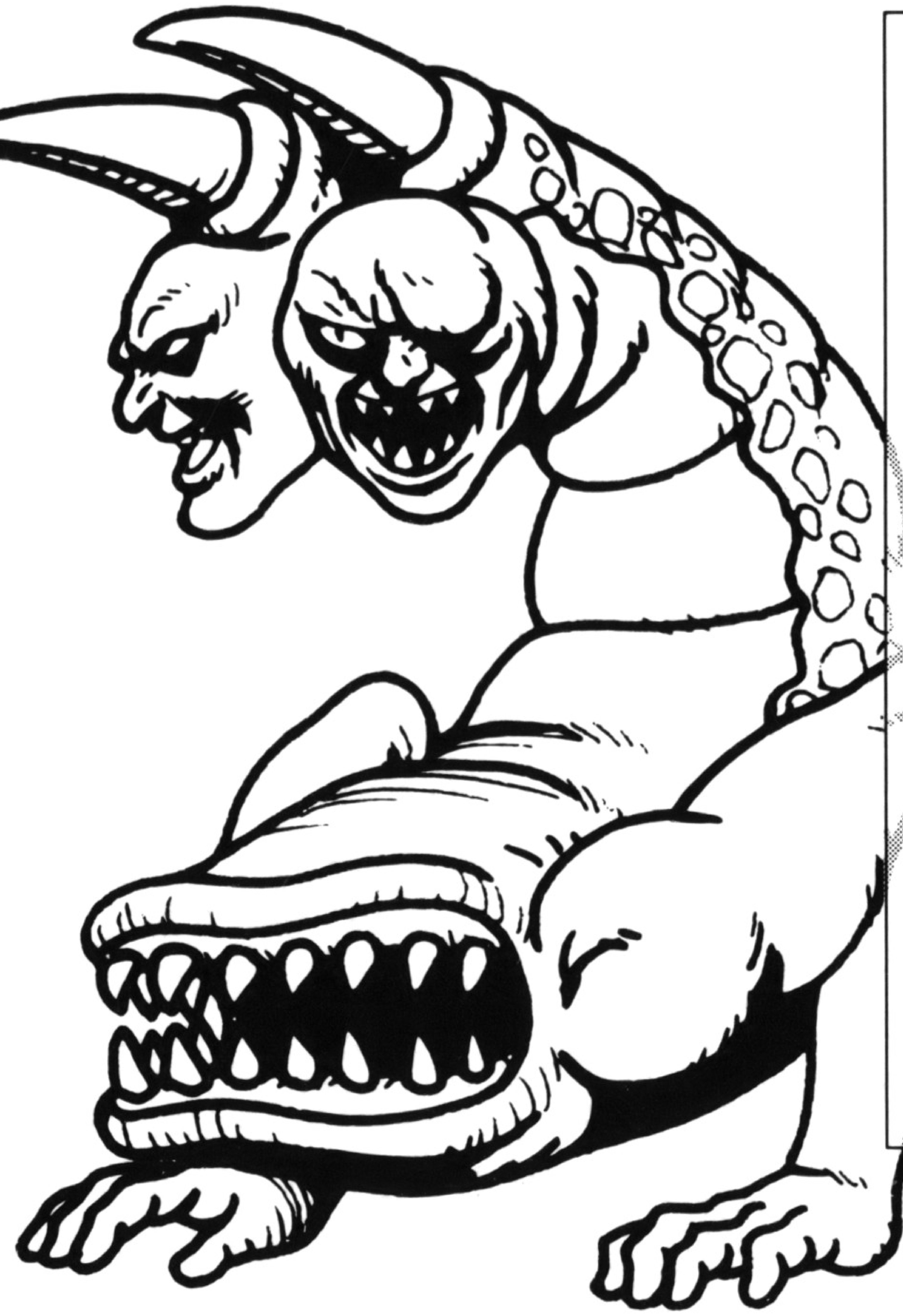
彼は、殺戮における能力をかわれて部隊に所属しているものの、時には制御の効かない面を見せる事もあり、モンスターの存在が無ければここに呼ばれる事はなかったと思われる。

普段は他の生命体に寄生することによって、自らのエネルギーの消耗を防いでいる。本体のみで行動する際は、常に誰かの体からエネルギーを吸収しようとする。種族的には、はっきりとは知られておらず、謎に包まれた生命体として恐れられている■









YAM A MORDON ヤムァモードン

身長…150メートル
体重…14万トン

トォナベーア星系連合生物兵器No.039

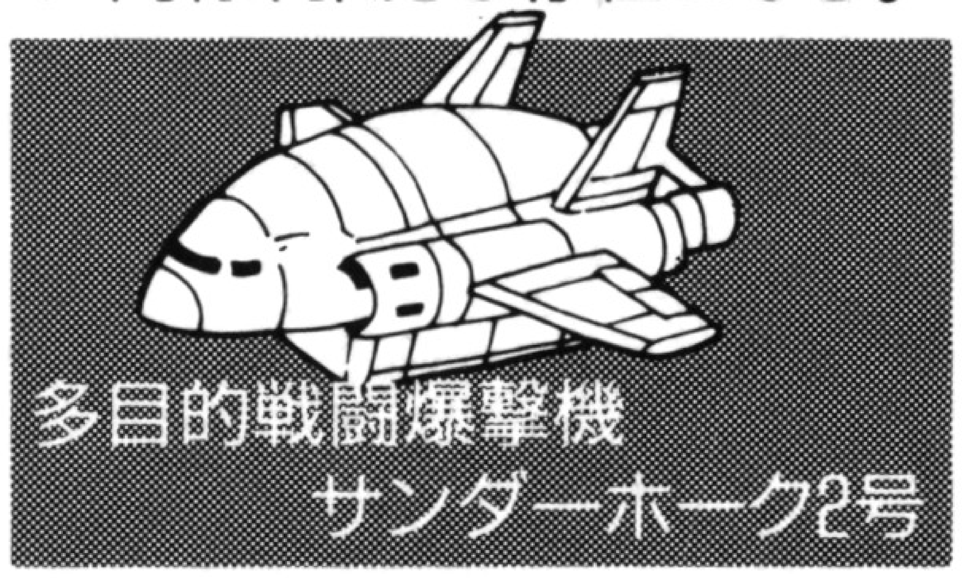
特殊部隊さえも倒したモンスター達に、業を煮やしたキングファムァーディーは、ついに実験段階の生物兵器を呼び出してモンスターを迎え撃たせた。

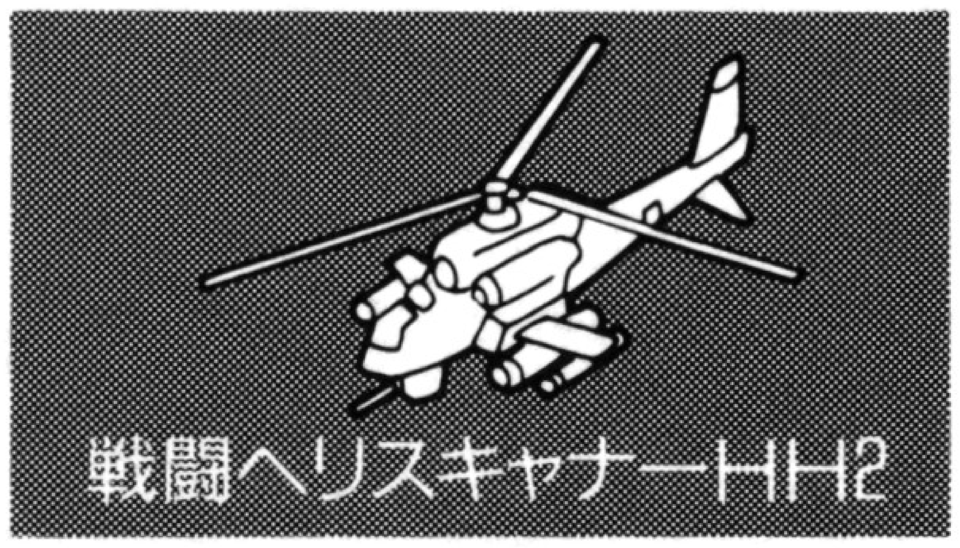
生物兵器とは、様々な生物のDNAを複雑に融合させた、あらゆる環境に対応できる全く新しい生命体を指す。

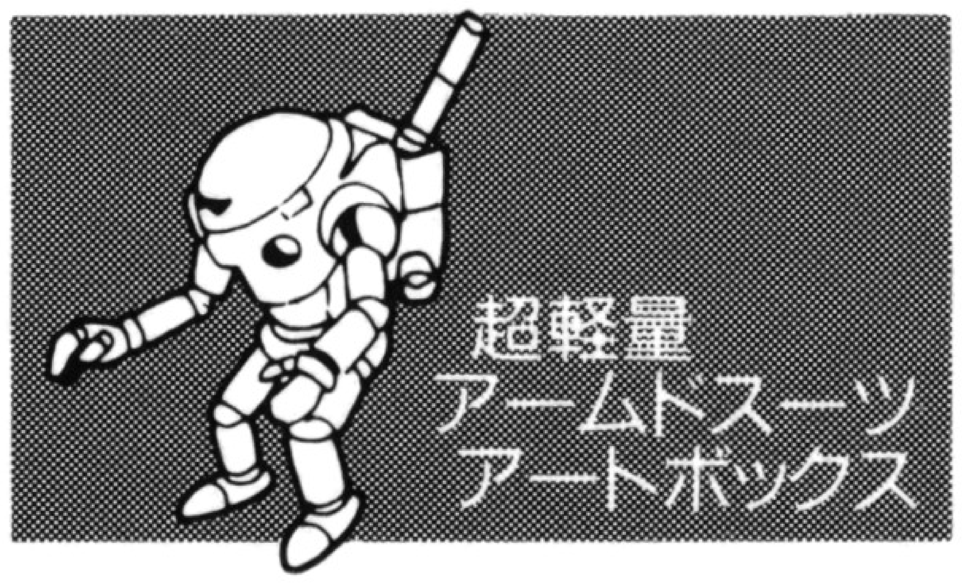
実際にこの生物は、軟体生物と哺乳動物のDNAをベースに、その他様々な生物の要素を組み合わせており、それぞれの長所のみをもつスーパー生命体である■

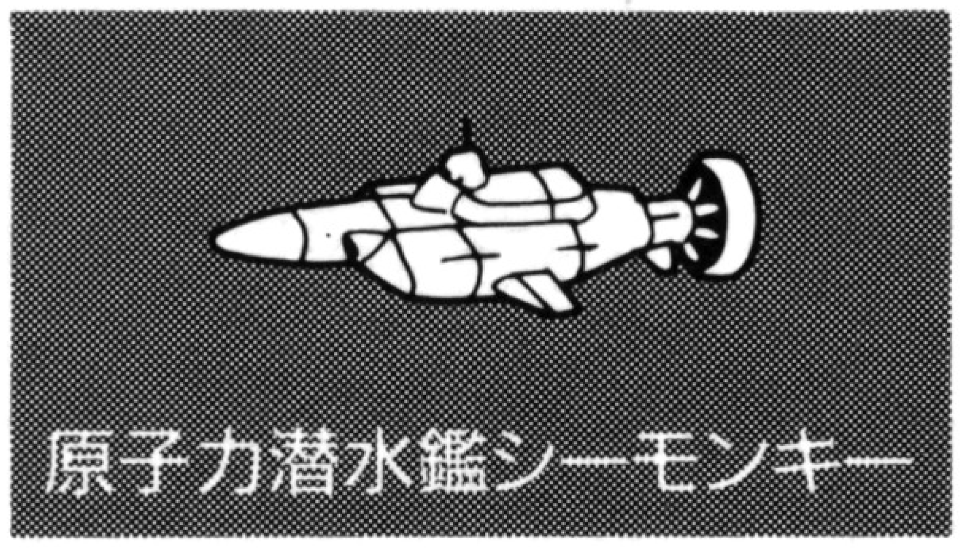
人類側攻撃部隊

人類もモンスターやエイリアン打倒のために戦っている。ただし、モンスターを繰りステージを進むプレイヤーにとっては下級エイリアン同様、邪魔な存在となる。









NEOGEOテレフォンサービス

☎06(339)0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

NGCD-039

KING OF THE MONSTERS 2™

SNK